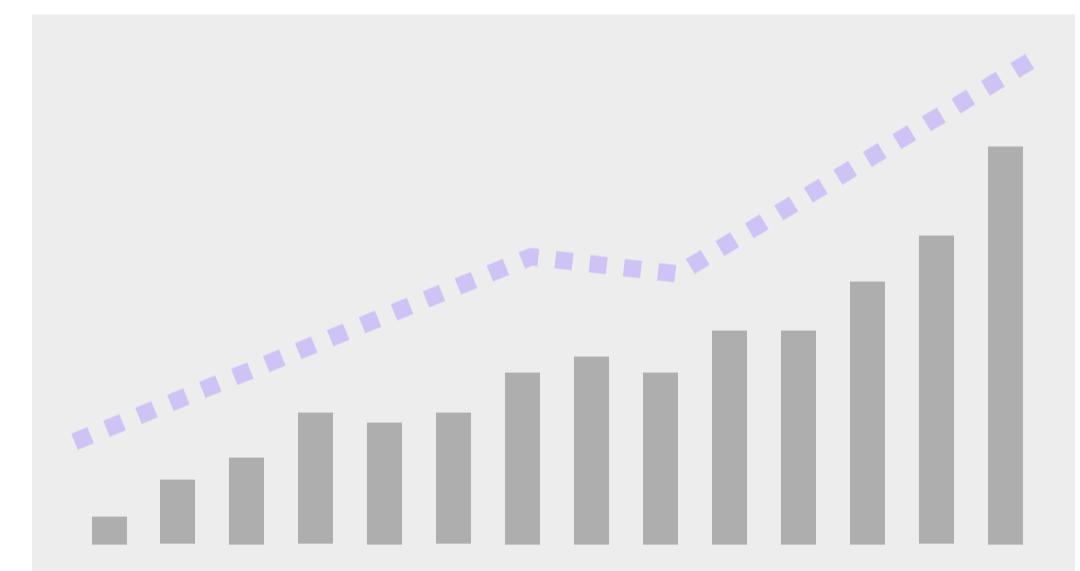
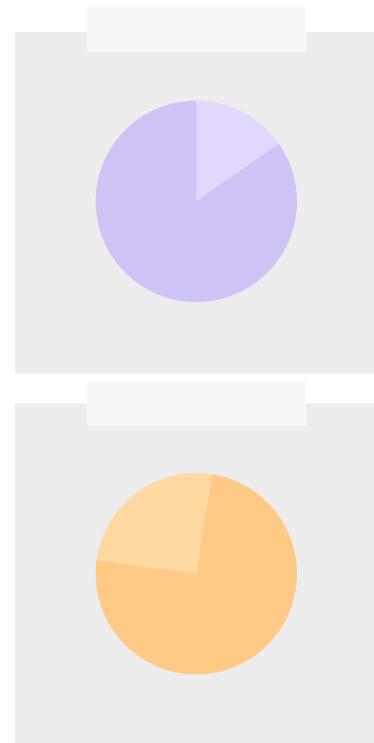




TODAY  
*is a*  
GOOD  
DAY

A large computer monitor placeholder showing the MIMICS software interface. The interface features the MIMICS logo at the top center and the Korean text "PC 권장사양 확인방법" (PC Recommended Specifications Confirmation Method) below it. The monitor has a black frame and sits on a grey stand.



검색하기

## PC 권장 사양 표

Software	Hardware
Windows® 10 – 64bit 버전1909 Windows® 11 – 버전22H2	9세대 Intel® Core™ i7 또는 동급 제품
.NET framework 4.6.1 (또는 이상)	16 GB RAM
-	DirectX® 12.0 호환 AMD Radeon NVIDIA® GeForce® 카드 (2 GB RAM)
-	40 GB 하드디스크 여유 공간
-	1920x1080 해상도

\* 해당 사양을 갖춘 PC를 사용하도록 권장합니다.

\* 일부 권장 사양 미달 시에도 Mimics 프로그램 설치는 가능하나, 느려지는 등 사용에 불편이 발생할 수 있습니다.

\* 권장 사양을 모두 갖출에도 PC마다 설치 용량이나 최적화 문제로 설치 불가 혹은 사용에 불편함이 있을 수 있습니다.

검색하기

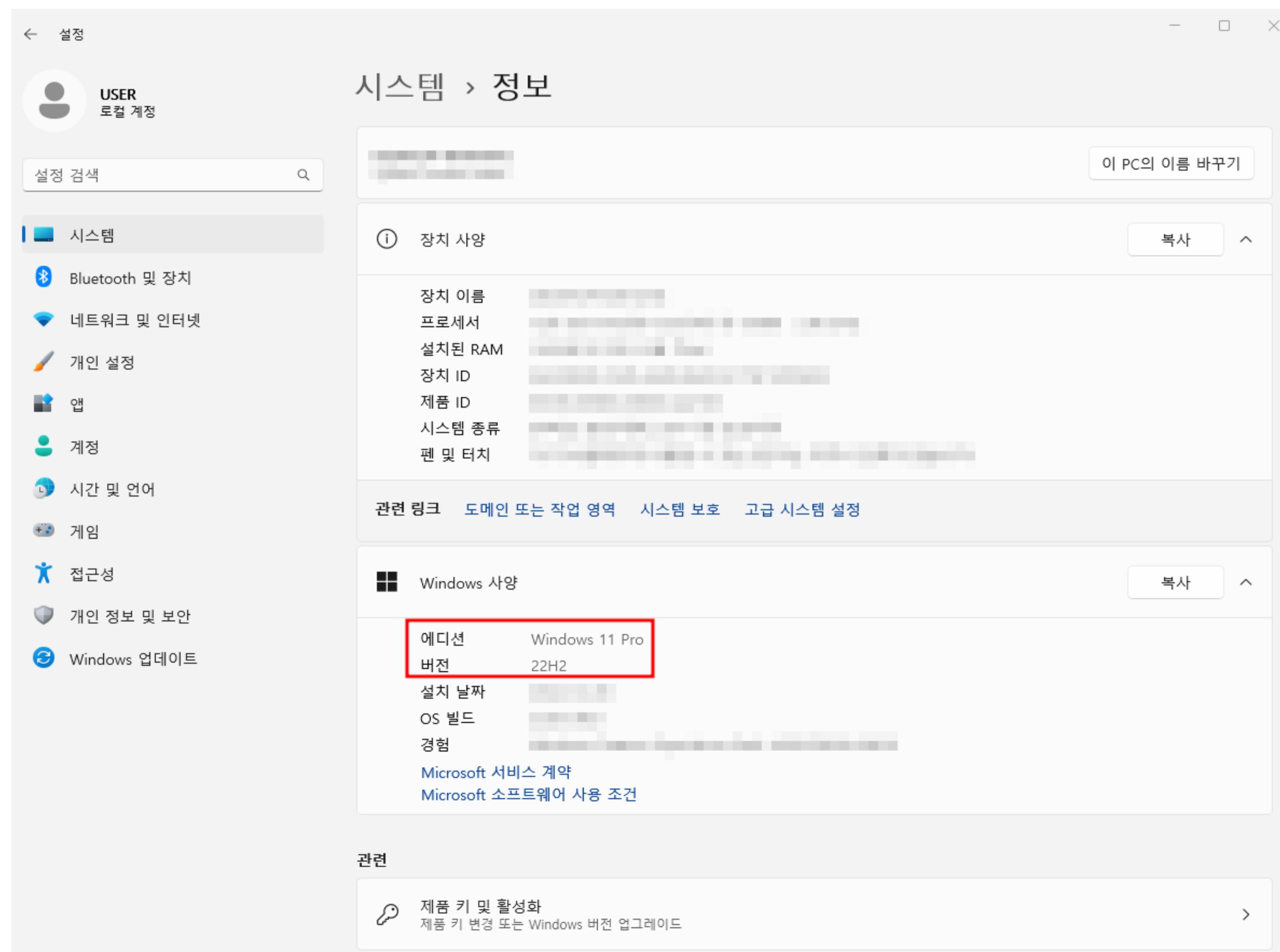
## 📁 Windows® 버전 확인 방법

목차순서

▶ Windows®

▶ .NET framework

▶ 원도우 → 설정 → 시스템 → 정보 → '에디션' / '버전' 내용 확인



검색하기

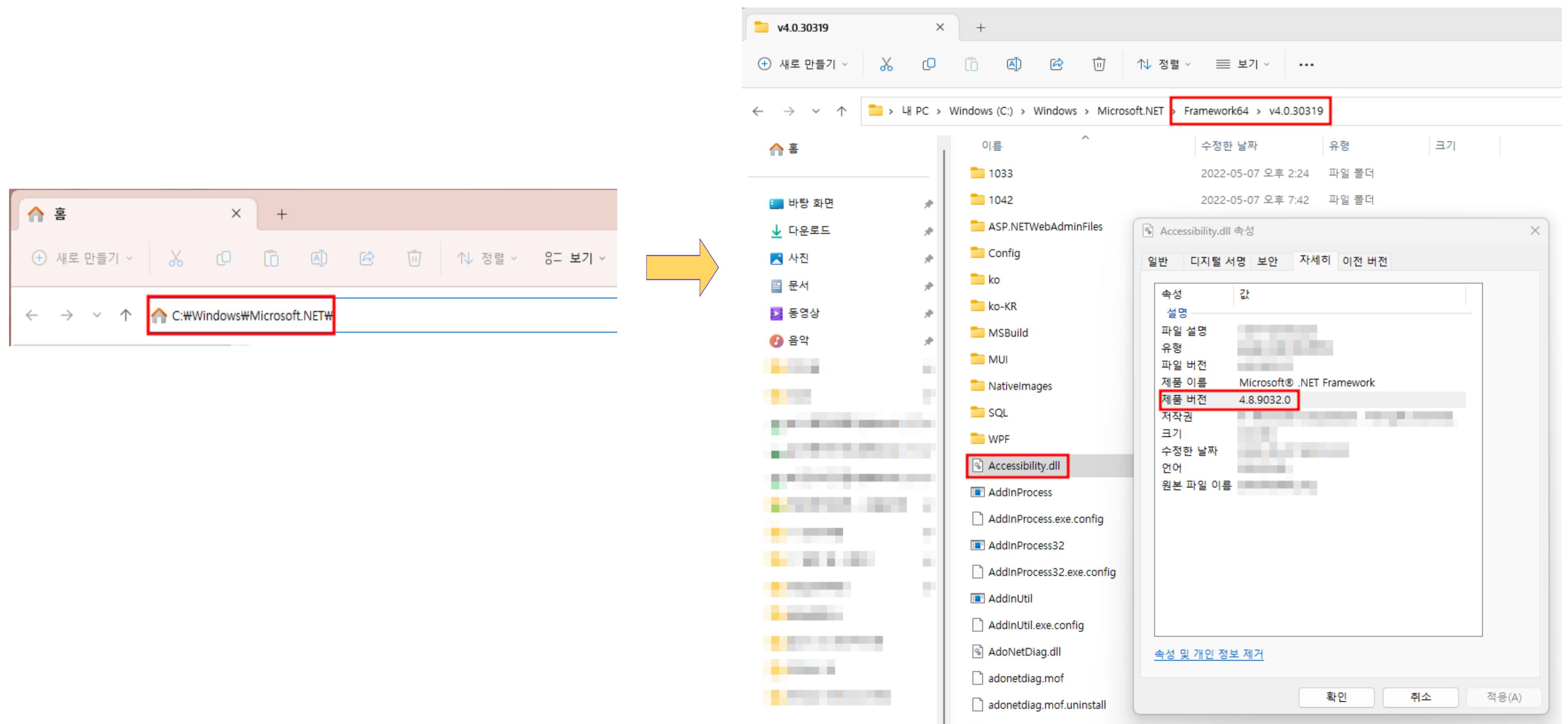
## 📁 .NET framework 버전 확인 방법

목차순서

▶ Windows®

▶ .NET framework

- ▶ 윈도우 → 파일 탐색기를 통해 해당 경로로 들어가기  
(※ 경로 : C:\Windows\Microsoft.NET\  
▶ Framework64 → v4.0.30319 → 'Accessibility.dll'의 속성 → 자세히 → '제품버전' 확인



검색하기

## Intel® Core™ 버전 확인 방법

목차순서

▶ 원도우 → 설정 → 시스템 → 정보 → '프로세서' 내용 확인

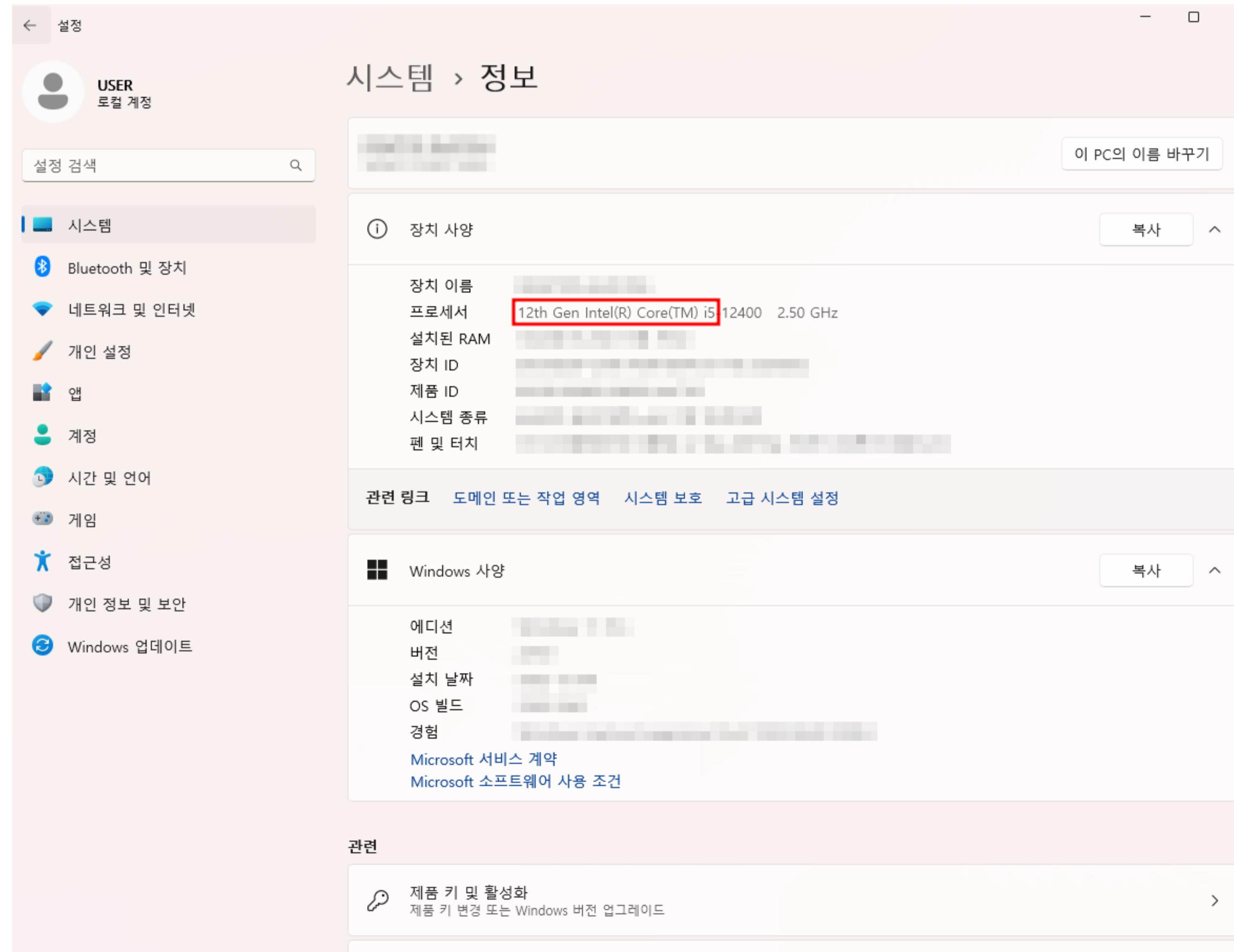
▶ Intel® Core™

▶ RAM

▶ DirectX® / GeForce®

▶ 하드디스크 여유공간

▶ 해상도



검색하기

## 📁 RAM 용량 확인 방법

목차순서

▶ 원도우 → 설정 → 시스템 → 정보 → '설치된 RAM' 용량 확인

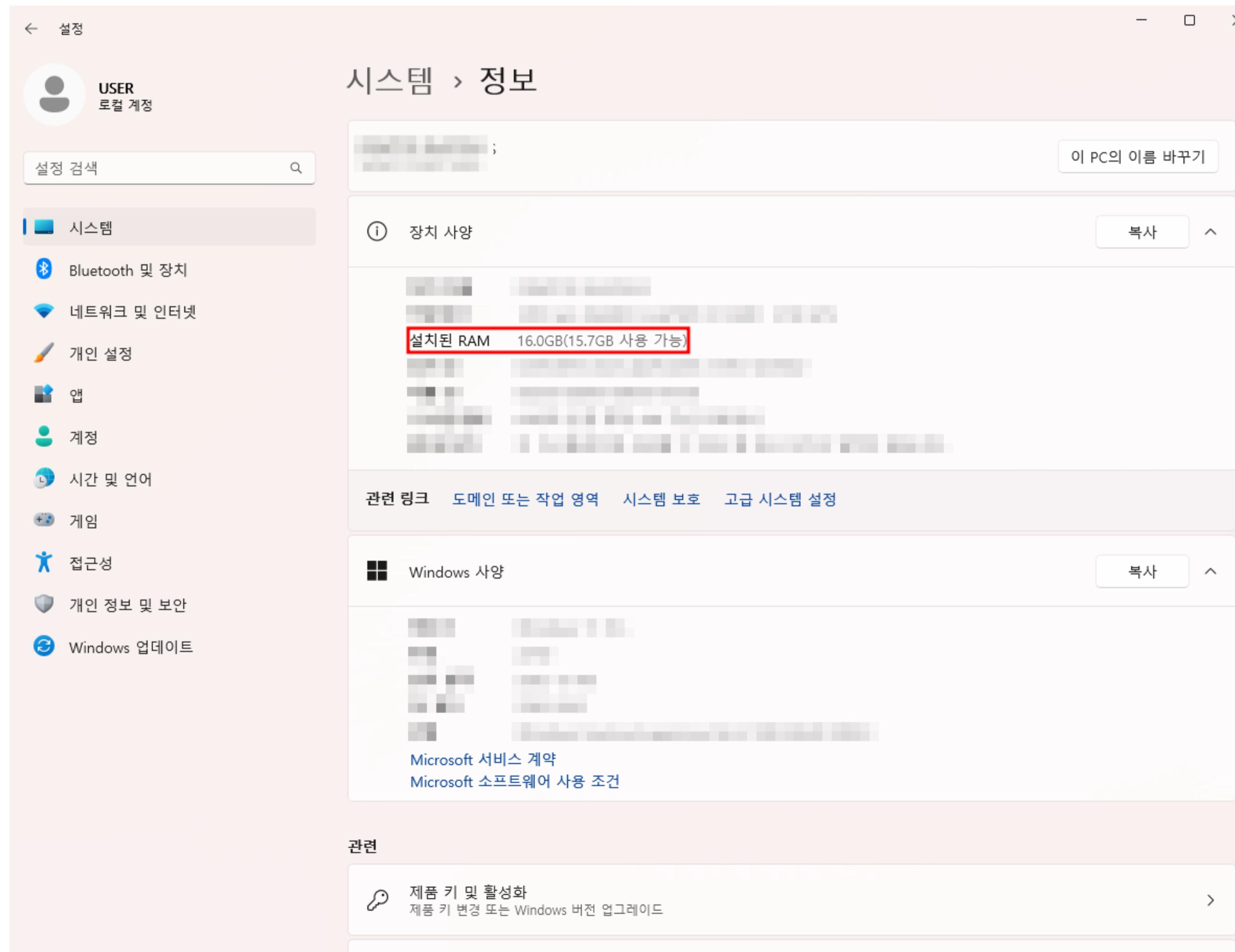
▶ Intel® Core™

▶ RAM

▶ DirectX® / GeForce®

▶ 하드디스크 여유공간

▶ 해상도



검색하기

## DirectX® 버전 확인 방법

목차순서

▶ Intel® Core™

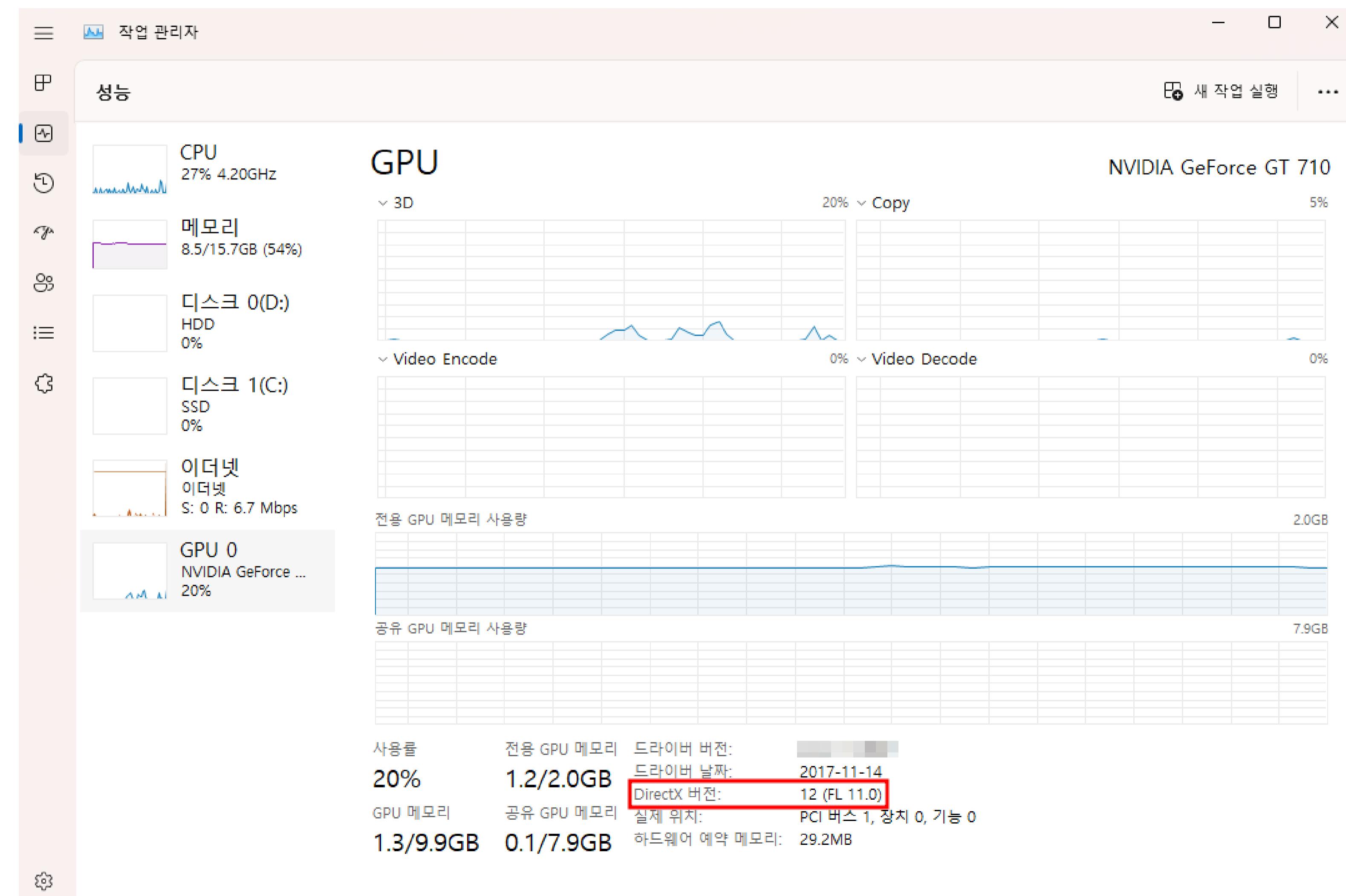
▶ RAM

▶ DirectX® / GeForce®

▶ 하드디스크 여유공간

▶ 해상도

▶ 작업관리자(단축키 : Ctrl+Shift+Esc) → 성능 → GPU → 'DirectX 버전' 확인



검색하기

## 📁 GeForce® 카드 메모리 확인 방법

목차순서

▶ Intel® Core™

▶ RAM

▶ DirectX® / GeForce®

▶ 하드디스크 여유공간

▶ 해상도

▶ 작업관리자(단축키 : Ctrl+Shift+Esc) → 성능 → GPU → '전용 GPU 메모리' 확인



검색하기

## 📁 하드디스크 여유공간 확인 방법

목차순서

- ▶ 원도우 → 설정 → 시스템 → 저장소 → 사용가능GB 확인

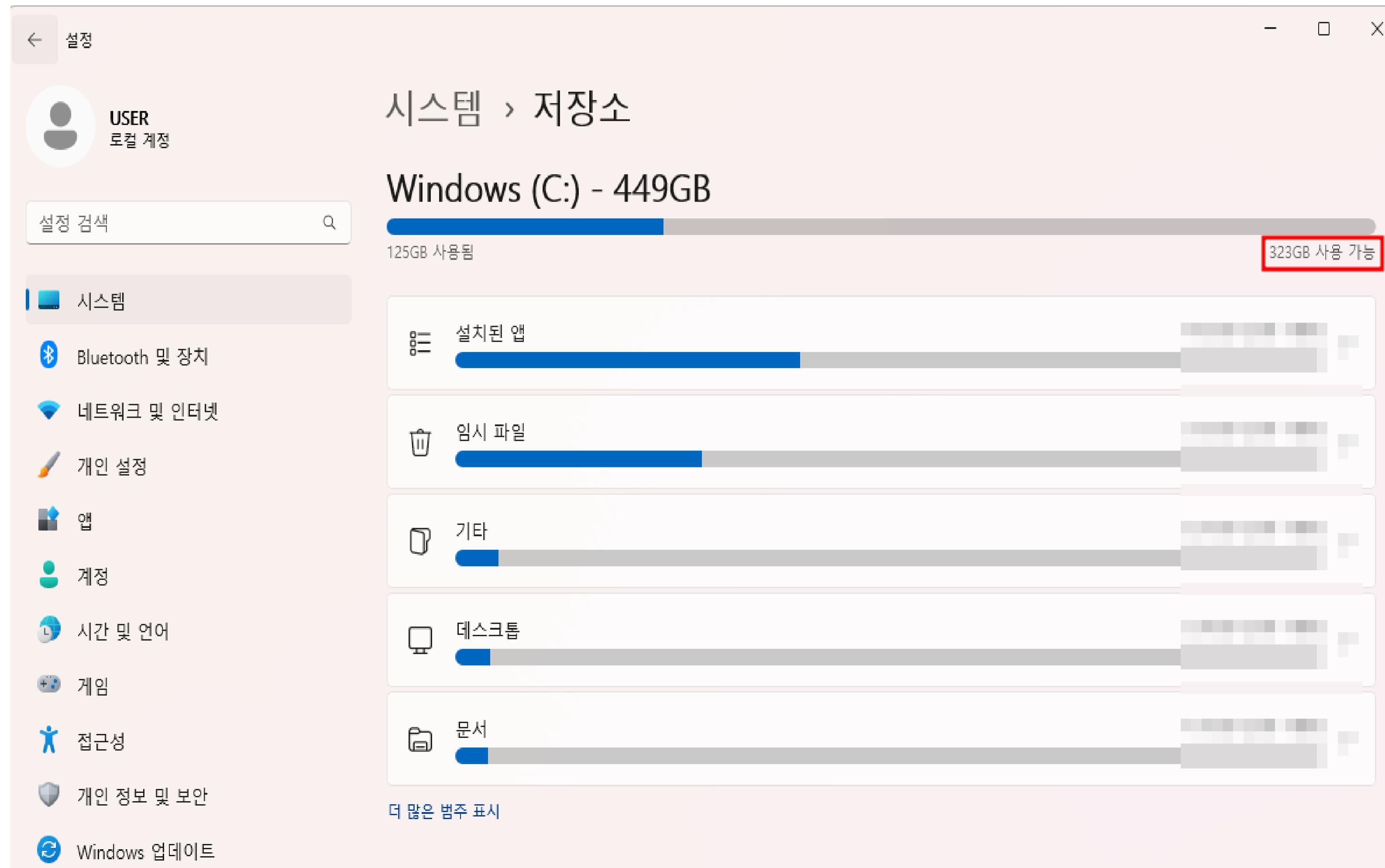
▶ Intel® Core™

▶ RAM

▶ DirectX® / GeForce®

▶ 하드디스크 여유공간

▶ 해상도



검색하기

## 📁 해상도 확인 방법

목차순서

▶ 원도우 → 설정 → 시스템 → 디스플레이 → '디스플레이 해상도' 내용 확인

▶ Intel® Core™

▶ RAM

▶ DirectX® / GeForce®

▶ 하드디스크 여유공간

▶ 해상도

